

Ausschreibung Medienpädagogik und IT

Projekt „welt.weit.virtuell – Globales Lernen mit digitalen Medien“, Vamos e. V.

welt.weit.virtuell
Globales Lernen mit digitalen Medien

ivamos!

Im Projekt „welt.weit.virtuell – Globales Lernen mit digitalen Medien“ (wwv) sollen zusammen mit Schülerinnen und Schülern (SuS) ab Klasse 8 im Rahmen von **Reallaboren digitale Einstiegsmodule** zu den bereits bestehenden Bildungskoffern „TrikotTausch“ und „KonsumWandel“ entwickelt und erprobt werden. Es sollen lebensweltnahe Bildungsangebote zum nachhaltigen Handeln in einer globalisierten Welt geschaffen werden. Die partizipative Mitgestaltung durch SuS ist die Grundlage für eine nachhaltige Gestaltung der Module. Durch diese partizipative und prozessorientierte Ausrichtung steht die konkrete Umsetzung und zu erbringende Leistung zum Projektstart noch nicht final fest. Informationen zu den bereits bestehenden Bildungskoffern „TrikotTausch“ und „KonsumWandel“ finden Sie hier:

<https://vamos-muenster.de/angebote/ausstellungen-und-bildungsmaterialien/>

Die **Reallabore** finden voraussichtlich einmal pro Woche (je mind. 8x) von Februar bis Juni 2021 (TrikotTausch) und von August bis Dezember 2021 (KonsumWandel) mit jeweils etwa 12 SuS an einer Schule in Münster (Westfalen) und/oder ggf. digital statt (ausgenommen Schulferien). Zu Beginn findet jeweils ein zweitägiger Einstiegsworkshop statt, bei dem die SuS den Bildungskoffer durchführen, Rückmeldungen geben, digitale Tools und Medien kennenlernen und erste Ideen für **digitale Lernmodule** gesammelt werden.

Als **Kooperationspartner** werden Schulen ausgewählt, die über ein Digitalkonzept und eine entsprechende digitale Infrastruktur verfügen. Im Juni 2021 und Dezember 2021 sind Abschlussveranstaltungen vorgesehen, bei denen die Projektergebnisse der Schule und der interessierten Öffentlichkeit präsentiert werden. Im Frühjahr 2022 findet darüber hinaus eine projektübergreifende Abschlussveranstaltung statt.

Gesucht wird eine **Agentur oder Einzelperson**, die die Einstiegsworkshops und die Reallabore innerhalb dieses Zeitraums sowohl medienpädagogisch als auch technisch begleitet und die technische Umsetzung der zusammen mit den SuS entwickelten Ideen verantwortet. Die praktische Durchführung der Veranstaltungen wird von mind. eine:r/m Mitarbeiter:in von Vamos mit begleitet.

Anforderungen für die Vergabe

- Offenheit für und Erfahrung mit einer partizipativen und prozessorientierten Arbeitsweise

- Erfahrung mit der prozessorientierten Entwicklung von digitalen Lernmodulen/ -tools. Die Erfahrung ist nachzuweisen durch mindestens zwei Referenzen aus den letzten drei Jahren (unter Angabe des Auftraggebers, des Leistungszeitraums und einer aussagekräftigen Beschreibung der erbrachten Leistungen, möglichst auch mit einem Link auf das/die erstellte/n Produkt/e).
- Medienpädagogische Erfahrung mit Schülerinnen und Schülern ab Klasse 8
- Wünschenswert: Erfahrung im Bereich des Globalen Lernens, Bildung für nachhaltige Entwicklung, entwicklungspolitische Bildungsarbeit
- Die medienpädagogische Begleitung und technische Umsetzung sollen von derselben Agentur oder derselben Person angeboten werden, um ein optimales Ineinandergreifen der Projektentwicklung zu gewährleisten.

Leistungsbeschreibung Medienpädagogik und IT

Auftrag 2021

- Mitentwicklung des Konzeptes der Reallabore zusammen mit Vamos
- Medienpädagogische Begleitung der zweitägigen Einstiegsworkshops und Reallabore (TrikotTausch und KonsumWandel)
- Medienpädagogische und technische Beratung bei der Entwicklung der digitalen Einstiegsmodule
- **TrikotTausch:** Technische Umsetzung der zusammen mit SuS entwickelten Idee bzw. überarbeiteten Tools und Lernmodule in Abstimmung mit Vamos
- **KonsumWandel:** Technische Umsetzung der zusammen mit SuS entwickelten Idee bzw. überarbeiteten Tools und Lernmodule in Abstimmung mit Vamos
- Unterstützung der Abschlussveranstaltungen
- Einbettung der entwickelten Module/Tools auf der Vamos-Webseite/ anderen Plattform

Auftrag 2022

- Unterstützung der Abschlussveranstaltung
- Finalisierung der technischen Umsetzung der Einstiegsmodule bis Februar 2022
- Einbettung der entwickelten Module/ Tools auf der Vamos-Webseite/ anderen Plattform

Weiteres

- Regelmäßige Abstimmung mit dem Auftraggeber vor Ort und telefonisch/digital
- Nutzung von Open-Source-Programmen bei der technischen Umsetzung der entwickelten Ideen
- Einräumung der Nutzungs- und Änderungsrechte der entwickelten Module/ Tools an Vamos
- Technisches Hosting der entwickelten Module/Tools bis mind. Ende März 2022
- Ggf. Projektvorstellung in Zusammenarbeit mit Vamos bei unterschiedlichen Veranstaltungen

Das Angebot ist in schriftlicher Form per E-Mail mitsamt aller nötigen Referenzen bis spätestens **30.12.2020** einzureichen. Vamos behält sich vor, mit den Bietern über den Angebotsinhalt in Verhandlungen treten zu können. Vamos kann den Zuschlag auf ein Angebot jedoch auch erteilen, ohne zuvor verhandelt zu haben.

Hintergründe zum Projekt:

Das Projekt „welt.weit.virtuell – Globales Lernen mit digitalen Medien“ will zusammen mit jungen Menschen neue Bildungszugänge finden, die auf aktuelle gesellschaftliche und globale Herausforderungen reagieren. Es werden ergebnisoffen in **Reallaboren** digitale Einstiegsmodule zu den bereits bestehenden Bildungskoffern „**TrikotTausch**“ und „**KonsumWandel**“ entwickelt und erprobt, um lebensweltnahe Bildungsangebote zum nachhaltigen Handeln in einer globalisierten Welt zu schaffen. Neben einer parallel dazu laufenden Modernisierung und Aktualisierung der Bildungsmaterialien von Vamos wird das Projekt prozesshaft auf Tagungen und Workshops vorgestellt, um sich mit den Chancen und Risiken von Digitalisierung im Bereich des Globalen Lernens auseinanderzusetzen. Zudem wird es digital beworben.

Der Aufbau von Gestaltungskompetenz ist Projektziel und zugleich das verbindende Element für alle Beteiligten. Im Sinne der Bildung für nachhaltige Entwicklung (BNE) sollen die SuS lernen, den Umgang mit digitalen Medien kritisch zu reflektieren und eigene Erfahrungen in der Gestaltung digitaler Medien machen.

Vamos hat mehrfach Projekte zusammen mit jungen Menschen entwickelt bzw. überarbeitet. Dieser **teilnehmendenorientierte Ansatz** dient der qualitativen Sicherstellung von lebensweltlicher Passung.

Dabei wird zudem macht- und globalisierungskritisch gearbeitet, wodurch SuS politische Dynamiken auf unterschiedlichen Ebenen kennenlernen und befähigt werden sollen, sich als Teil einer globalen Gesellschaft zu verstehen.

Ansprechpartner:

Vamos e.V., Achtermannstraße 10, 48143 Münster

Tore Süßenguth (Referent für Bildungs- und Kampagnenarbeit)

suessenguth@vamos-muenster.de,

0251 - 45431

<https://vamos-muenster.de/welt-weit-virtuell/>